Регламент и правила проведения Кубка Ростелеком

Дата: 17 марта 2019 г.

• Время: 10:00 начало матчей, 09:00 фактическая регистрация   
• Место проведения: Cyberarena, г. Волгоград, Ворошиловский район, ул. Рабоче-Крестьянская, 9м  
• Формат турнира: 3x3   
• Система проведения: Double Elimination   
• Условия участия: бесплатно   
• Призовой фонд: Призы и подарки от Ростелеком   
  
I. Основные положения:   
1. Турнир “Кубок Ростелекома" проводится по системе розыгрыша до 2-х поражений. Система проведения «атака-оборона»   
2. Победителем матча считается команда, первой одержавшая 3 победы в серии из максимум 5 боев(BO5).   
3. После каждого боя команды меняются сторонами.   
4. Первоначальная сторона команд в первом бою определяется следующим образом: команда, находящаяся выше по сетке, имеет право выбора стороны в первом бою.   
5. Если в ходе матча происходит технический сбой, матч переигрывается в полном объеме, независимо от результатов уже проведенных боев. Техническим сбоем считается случай падения сервера.   
6. Допускается использование премиум танков, снарядов и расходников.   
7. Команда должна состоять минимум из 3 игроков. В команде может быть 1 запасной игрок. Команда, состоящая менее чем из 3 игроков, не допускается к участию в чемпионате. Важно! Если перед началом боя команда будет присутствовать в неполном составе, то в бой она допущена не будет и данной команде будет присуждено поражение.   
8. Любой член команды может участвовать в боях на любой разрешенной регламентом технике. Набор техники не декларируется.   
9. Жалобы на нарушения регламента принимаются в течение 15 минут после завершения матча. 10. Команды, нарушившие регламент, а также все игроки этих команд, дисквалифицируются.   
  
II. Правила Турнира   
1. Настройки матча • Состав команды: 3 человека; • Время боя: 7 минут; • Время захвата базы: 120 секунд, каждая база захватывается отдельно, очки одновременного захвата двух баз не

суммируются; • Площадка: Тренировочные бои; • Игры проходят на сервере "RU8" или с другом с наименьшим пингом.   
  
2. Требования к составу • Команды могут состоять из танков разных наций; • Допускается использование премиум танков, снарядов и снаряжения; • К участию допускается единственно возможный набор техники: 3 Танков 10-го уровня.   
  
3. Порядок выбора карт на матчи, определение респаунов и формат матча   
Официальными картами Турнира являются: ● Утес; ● Рудники; ● Химмельсдорф; ● Затерянный город; ● Мурованка; ● Руинберг; ● Степи.   
  
4. Карты для каждого из этапов: • Для каждого из этапов турнира карта определяется Соперниками путём “Вычеркивания”. • Первой карту (из 7 официальных турнирных карт) вычеркивает команда, находящаяся выше по сетке. Вычеркивание производится до тех пор, пока не останется одна карта (последней карту вычеркивает команда, находящаяся ниже по сетке). • На выбранной карте играются все бои матча.   
  
5. Стороны команд на карте распределяются по следующей схеме: • Первый бой: атака-оборона; • Второй бой: оборона-атака; • Третий бой: атака-оборона; • Четвертый бой: оборона-атака; • Пятый бой: атака-оборона. • В случае, если одна из команд первой одержала 3 победы в матче, оставшиеся бои матча не играются; • Первоначальная сторона команд в первом бою определяется по правилу: сторону в первом бою выбирает команда, находящаяся выше по сетке. • После каждого боя команды меняются сторонами. Важно! Для продолжения участия в следующем этапе турнира команде необходимо набрать именно 3 очка. В случае если по результатам 5 боёв счёт матча окажется 2:1, то обе команды выбывают из дальнейшего участия в турнире.   
  
6. Условия победы для атакующей и обороняющей сторон   
• Условия победы для атакующей стороны: уничтожение всей вражеской техники или захват как минимум одной из баз соперника за установленное время матча;   
• Условия победы для обороняющей стороны: уничтожение всей вражеской техники или предотвращение захвата одной из баз в установленное время матча. В случае если обе команды не уничтожили всю вражескую технику и ни одна из баз обороняющей стороны не была захвачена, то победителем боя считается команда, принимавшая участие за обороняющую сторону.   
  
III. Дополнительные положения:

1. Команды и игроки, участвующие в Golden Series к участию в турнире не допускаются.   
2. Игроком Golden Series считается любой игрок Golden Series (RU/EU), игравший в последнем сезоне Лиги или находящийся в межсезонье после завершения лиги (даже если с Лиги игрок вышел/выбыл). Если игрок находится в межсезонье, в новом сезоне он будет принимать участие в Golden Series, но боев там еще не проводил, такой игрок допускается к турниру.   
3. К участию допускаются игроки, не принимающие участие в Golden Series в течение одного сезона, для этого игрок должен предоставить ссылки на команды   
и аккаунт, чтобы доказать данную информацию.   
4. При нарушении вышеизложенных пунктов команда будет дисквалифицироваться с текущего турнира в полном составе.   
5. В турнире принимают участие все команды из числа подавших заявку.

6. Турнирная сетка после окончания регистрации будет составляться про помощи компьютерной программы методом случайного подбора.   
  
IV. Прочие правила   
1. Если команда не сможет выставить зарегистрированную команду на игру, то команде будет вынесено тех. поражение.   
2. Запрещено использование игрока из другой команды играющей на этом чемпионате (продолжающей участвовать или уже завершившей участие), в случае подобного нарушения команда дисквалифицируется, так же дисквалифицируется игрок который был призван на замену. 3. Команда должна прибыть в полном составе к началу соревнований. В случае опоздания более чем на 15 минут команде присуждается техническое поражение.   
4. Игрокам запрещается нецензурно выражаться. В случае нарушения, игроку выносится предупреждение. В случае повторного нарушения, судья имеет право удалить игрока до конца игры.   
5. Игрокам запрещается пререкаться с судьями. Более того, все спорные вопросы с судьями обсуждает только капитан команды (или же менеджер). В случае нарушения игрок может быть дисквалифицирован.   
ЗАМЕНЫ:   
1. Разрешено иметь в резерве команды 1 замену.